Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Дом детского творчества» муниципального образования «Лениногорский муниципальный район» РТ

Создание учебных занятий при помощи конструктора интерактивных уроков CORE

Номинация

«Лучшая педагогическая практика дистанционного обучения в учреждении дополнительного образования детей».

автор: Кушилкова Ирина Евгеньевна методист, педагог дополнительного образования

2020 год

Аннотация

В содержании презентации раскрыт опыт дистанционного (электронного) обучения учащихся объединения естественнонаучной направленности с применением отличного ресурса от российских разработчиков - конструктора интерактивных уроков CORE. С помощью этого сервиса педагог может создавать интерактивные уроки, интерактивные рабочие листы, конструировать образовательные материалы и осуществлять проверку знаний с обратной связью. По своей структуре, конструктор представляет собой курс с чередованием теории и практики.

СОRЕ достаточно функционален: он содержит тесты различных форм, опросы. Конструктор поддерживает вставку мультимедийных файлов (видеороликов с Yuotube, видеозаписи). .

С помощью конструктора CORE очень удобно удалённо обучать учащихся. Платформа подходит для полноценного дистанционного взаимодействия.

Восхищает простота работы с этим сервисом.

CORE

ДОСТОИНСТВА	НЕДОСТАТКИ
Легко создавать обучающие материалы онлайн, делиться ими с учащимися, отслеживать выполнение заданий, анализировать результаты обучения.	После публикации интерактивного урока дальнейшее его редактирование не желательно, т.к. все данные по классу будут автоматически удалены.
Бесплатное создание учебных занятий с помощью готовых блоков и педагогических шаблонов	Автоматическое сохранение изменений, без возможности вернуть набранный текст
Удобный и простой интерфейс	-
Создание, доработка и замена образовательного контента в любом порядке.	_
Учащимся не обязательно создавать свой аккаунт. Перед выполнением задания надо просто написать фамилию, имя.	_
Учащиеся могут выполнять задания с любых устройств.	_
Автоматическое сохраняются все версии онлайн-урока и при этом ссылку переопубликовывать не надо.	-

Ссылки для просмотра интерактивного учебного занятия «Чистый город начинается с тебя»

Ссылка для педагогов

https://coreapp.ai/app/preview/lesson/5fbca5f921104a181d676314

Ссылка для учащихся

https://coreapp.ai/app/player/lesson/5fa42d31b412600a274f9795

Создаём свой аккаунт. После создания аккаунта, мы получили доступ к созданию интерактивного учебного занятия. Мы можем воспользоваться шаблонами или начать конструирование занятия с чистой страницы.

Уроки / Олимпиады Курсы	Проверка задани	ий		Free Тариф	Ирина Кушилкова
Ирина ira.kushilk	Кушилкова va@mail.ru	тарие Free Следующее списание ср	ФИНАНС Баланс редств Доступ	ы 0₽ 0₽	 Режим «Учусь» Личный кабинет Выход
Тарифы и опла	а Приём плате	эжей Финансы	Интеграция Про	офиль и безопасность	
Free Создание курсов * все базовые возможности платформы 0 р/ месяц	На стар 1 активни курс + все базо возможно платфор 990 Р/меся Выбра	рт 1 На с вый Зака узые + все 6 возма мы плат 24 ац 21 вые Выб	тарт 3 На ст гивных урса 7 акт урса * все 6 возмо формы плато 800 59 месяц Р/м Брать Выб	тарт 7 На меных коов азовые кности рормы 10 во во во рормы 10 во во во во рормы 10 во во во во ромы 10 во во во во во во во во во во	старт 10 Э активных курсов асе базовые зможности латформы 7900 # / месяц

Мой личный кабинет

Переходим в левый верхний угол во вкладку «Уроки/Олимпиады»

Нажав на появившийся «+» в левом углу, мы получаем возможность создать папку для группы уроков на заданную тему или создать новый урок.

С	Уроки / Олимпиады	Курсы	Проверка заданий			Free	Тариф	Ļ	Ирина Кушилкова обучаю	ģ
	-									
СОЗДАТ	ГЬ		U		U	-				
	урок									
B	Контрольная / ДЗ	0								
(Викторина / Олимпиада		Т	атицы Красной 🗈	Чи		П			
=	Папка		КНИГИ Создан 5 но	жбря 2020 в 21:55	Нач	нинается с тебя ин 5 ноября 2020 в 19:49	,			

Мы выбираем СОЗДАТЬ УРОК, нам предлагается несколько шаблонов. Мы выбираем НОВЫЙ УРОК



Удобный и простой интерфейс

<u>Шаг 4</u>

Рассмотрим интерфейс и инструменты для создания учебного занятия. Приступаем к конструированию учебного занятия

← Мои	уроки		ቅ	опьялнован Опубликовать
О ИНФОРМА	ционные блоки	Чистый город начинается с тебя На уроке мы вместе с вами найдём способы сделать дом, двор и город лучше и чище.с	Û	Поделиться
Т	Текст	Добрый день, ребята. Скажите, пожалуйста, в каких местах 🗧 😪	M	Прохождения
(i)	Инструкция	Как вы думаете, как то, что окружает людей, влияет на их настроение и самочувствие? Сегодня мы с вами узнаем, откуда берутся приятные и		
Þ	Медиафайл	неприятные места в городе и как одно можно превратить в другое. Посмотрите на картинки и представьте, что вы оказались в		Содержание урока
2	Изображение	городе 1. Как бы вы себя чувствовали? А теперь представьте, что вы городе 2? Нравится вам в этом городе?	•	Запуск презентации
ţĊ	Упражнение		÷4	настроики урока
	Документ			
ЗАДАНИЯ	итесты		?	Помощь
	Тест			Изменения сохранены

Инструменты урока находятся в левой части панели. Мы можем вставить текст, изображение, видео, прикрепить документ, ввести тест или организовать опрос.

Для ввода контента необходимо перетащить желаемый блок в пустое место и удерживать до тех пор, пока не появится жёлтая полоска.



При вводе текста пользуемся **текстовым редактором**. Благодаря ему, мы выделяем необходимые слова и фразы, вводим символы, прикрепляем ссылки, вставляем таблицу.

Мы можем вставить в урок **документы** PDF, WORD, EXCEL или POWERPOINT, которые учащиеся могут посмотреть или загрузить себе на компьютер. Для этого выбираем инструмент «МЕДИАФАЙЛ» или «ДОКУМЕНТ»



Посмотрите, во что превращаются разные материалы после переработки. Пищевые отхо превратятся в плодородную почву, если вернуть их в природный круговорот. Пластик может превратиться в новые пластиковые бутылки и даже в ткань для спортивной одежд Металлолом можно переплавить и сделать новый металлический предмет. Стекло тоже можно переплавить и сделать из него новые банки и бутылки. Из старой бумаги можно	ещинтерактивная игра "Сортируем мусор"	Посмотреть Скачать
превратятся в плодородную почву, если вернуть их в природный круговорот. Пластик может превратиться в новые пластиковые бутылки и даже в ткань для спортивной одежд Металлолом можно переплавить и сделать новый металлический предмет. Стекло тоже можно переплавить и сделать из него новые банки и бутылки. Из старой бумаги можно		после перерзботки. Пишерые отхол
может превратиться в новые пластиковые бутылки и даже в ткань для спортивной одежд Металлолом можно переплавить и сделать новый металлический предмет. Стекло тоже можно переплавить и сделать из него новые банки и бутылки. Из старой бумаги можно	посмогрите, во что превращаются разные материалы	после перераоотки. Пищевые отход
Металлолом можно переплавить и сделать новый металлический предмет. Стекло тоже можно переплавить и сделать из него новые банки и бутылки. Из старой бумаги можно	превратятся в плодородную почву, если вернуть их в	природный круговорот. Пластик
можно переплавить и сделать из него новые банки и бутылки. Из старой бумаги можно	превратятся в плодородную почву, если вернуть их в может превратиться в новые пластиковые бутылки и д	природный круговорот. Пластик цаже в ткань для спортивной одежды
	превратятся в плодородную почву, если вернуть их в может превратиться в новые пластиковые бутылки и д Металлолом можно переплавить и сделать новый мет	природный круговорот. Пластик даже в ткань для спортивной одежды аллический предмет. Стекло тоже

Очень просто вставлять картинки. Для этого выбираем инструмент «ИЗОБРАЖЕНИЕ», переносим до появления жёлтой полоски на лист. Добавить картинки лучше с рабочего стола компьютера, т.к. если мы возьмём картинки из сети Интернет, а через какое-то время она из этого источника пропадёт, то и у нас в занятии (рабочем листе) она тоже пропадёт. Изображение можно добавлять на одной полоске до 4 штук. Нажимая на инструменты справа, мы можем увеличивать или уменьшать количество изображений.

Инструменты контроля

Упражнение. Данный инструмент позволяет ввести созданные в <u>Learningapps</u> интерактивные задания, дидактические игры. Конструктор интегрирован с контентом данного популярного сайта. Достаточно скопировать ссылку и любое задание появится на создаваемой странице в полном объёме.

Тест с множественным выбором

1. Выбор нескольких правильных ответов

2. Открытый вопрос. Данный инструмент позволяет ввести задание с открытым ответом. Например, ученик может написать эссе, прикрепить изображение.

3. Инструмент Классификация позволяет составить задание, благодаря которому ученик должен развести ряд подчинённых понятий по категориям.

4. Вопрос с автопроверкой. Вы можете предложить задание, где

ученик должен увидеть ошибки и ввести правильные ответы.

Деятельность учащихся

После того, как мы закончили работу над размещением учебного материала, нажимаем в правом верхнем углу «ОПУБЛИКОВАТЬ» и «ПОДЕЛИТЬСЯ»(1). Ссылку рассылаем учащимся(2). Получив ссылку на занятие, учащиеся могут начать работу над изучением темы и выполнением заданий. Для работы учащимся вовсе не обязательно создавать свой аккаунт. Достаточно выбрать вариант *Без регистрации (3)*. В таком случае детям обязательно надо вписать имя и фамилию.



Мониторинг

Педагог получает статистику о работе учащихся. Есть возможность посмотреть результаты как по всей группе, так и по каждому учащемуся в отдельности.



Выводы

Отличный ресурс. Не обладая выдающимися знаниями и умениями в области IT – технологий, я без труда создала учебные занятия с помощью онлайнконструктора. Ссылки на учебные занятия, созданные в конструкторе Core, я рассылала в период перехода на дистанционное обучение учащимся, а также учащимся в течение учебного года, которые по уважительной причине пропускают занятия. Также ссылки я разослала молодым педагогам Дома детского творчества с целью распостранения опыта работы.

Мне очень понравился простой, ненавязчивы, аскетичный интерфейс. Я с удовольствием буду пользоваться данным сервисом в дальнейшем.